

POSTUPAK OBJEKTNO-ORIJENTISANOG PROJEKTOVANJA IS

- Korak 0: [Analiza opisa sistema. Identifikacija aktora, funkcionalnosti i potencijalnih klasa.](#)
- Korak 1: [Funkcionalna dekompozicija I vrste + dekompozicija aktora.](#)
- Korak 2: [Definisanje elementarnih slučajeva upotrebe po šemi "aktor - slučaj"](#)

ponavlja se za svaki elementarni slučaj upotrebe
- Korak 3: [Izrada dijagrama i sastavljanje scenarija slučaja upotrebe](#)
- Korak 4: [Skiciranje dijagrama domenskih klasa](#)
- Korak 5: [Izrada dijagrama domenskih klasa - početni dijagram klasa](#)
- Korak 6: [Izrada opšteg dijagrama aktivnosti](#)
- Korak 7: [Detaljizacija dijagrama aktivnosti - raspodela odgovornosti](#)
- Korak 8: [Izrada dijagrama komunikacije](#)
- Korak 9: [Izrada dijagrama sekvenci](#)
- Korak 10: [Detaljizacija dijagrama klasa - dodavanje svojstava i metoda](#)

radi se na kraju
- Korak 11: [Integracija modela](#)