JAX-RS dodatno

Redosled pozivanja



Elementi

- Filter
 - Radi sa delovima poruke: url, metode, zaglavlje.
 - Namena: logovanje informacija, prijava na sistem...
- Interceptor
 - Radi sa outputstream ili inputstream.
 - Namena: za enkripciju tela... (ne koristi se često)
- MessageBodyWriter/Reader
 - Upisuje/čita java objekat u/iz outputstream/inputstream-a



Basic Auth

UTF-8 upis u bazu

Dodati sledeća svojstva u JDBC Pool Data Source klasu kako bi bio moguć upis ćiriličnih slova u bazu:

//name, value
characterEncoding, UTF-8
characterSetResults, UTF-8
useUnicode, true

Kolone u kojima se želi čuvanje UTF-8 karaktera moraju imati podešen UTF-8 charset. (na primer kroz Mysql Workbench)

Dohvatanje headera iz endpoint metode

@GET

...

public String test(@Context HttpHeaders httpHeaders){

Generisanje XML fajla iz liste entiteta

new GenericEntity<List<MyEntity>>(entityList){}

XML anotacija

```
@XmlRootElement(name = "putovanjeInfo")
public class PutovanjeInfo {
```

```
private List<String> imenaVozaca;
```

```
@XmlElementWrapper(name = "vozaci")
@XmlElement(name = "vozac")
public List<String> getImenaVozaca() {
    return imenaVozaca;
```

Deploy aplikacije na remote glassfish server

- Omogućavanje remote pristupa: Izvršiti sledeće komande nad glassfish serverom (asadmin se nalazi u "bin" podfolderu foldera u kojem je instaliran glassfish)
 - asadmin start-domain
 - asadmin change-admin-password
 - asadmin enable-secure-admin
 - asadmin stop-domain
 - asadmin start-domain
- Deploy aplikacije:
 - 1. način (Iz Netbeans-a)
 - Referencirati novu instancu glassfish servera u "Services" (izabrati remote i uneti domen, ip adresu, portove)
 - Projekti treba da referenciraju novokreirani remote server
 - Pokrenuti projekat (izvšava se Build i Deploy)
 - 2. način (Iz glassfish konzole)
 - Izvršiti Build projekta u Netbeans-u. Rezultat je war fajl koji se nalazi u "dist" podfolderu foldera u kojem je smešten projekat
 - U browseru upisati ipAdresaGFServera:4848 i u sekciji "Applications" izvršiti deploy aplikacije upload-om war fajla iz prethodnog koraka